

Groupe de recherche Homo Ludens  
sur les pratiques de jeu et la communication dans les espaces numériques

SÉMINAIRES D'ÉTUDE  
(ouverts à toutes, à tous)

Les séminaires d'étude de l'année 2016-2017 auront pour objectif de problématiser, sous divers angles, les enjeux méthodologiques de l'étude des jeux, que ce soit avec des approches conventionnelles (entretiens semi-dirigés, sondages, etc.), avec des approches propres aux équipements du *Laboratoire de recherche en médias sociaux numériques et ludification* (traçabilité oculaire, enregistrement synchronisé de séances de jeu, etc.) ou avec le développement de nouvelles approches méthodologiques utilisant le jeu comme mode de production de la connaissance.

Les séminaires seront à la fois théoriques et pratiques; ils seront appuyés de lectures et d'exercices à faire; des conférenciers, conférencières et des joueurs, joueuses seront invités pour certaines séances.

Les séminaires auront lieu les vendredis, aux deux semaines, de 13h30 à 16h30, au *Laboratoire de recherche en médias sociaux numériques et ludification* (J-1205).

Sous la direction de Maude Bonenfant, Professeure, Département de communication sociale et publique (UQAM).